

Мероприятие «Halloween».

Классы: 5-9

Организационная форма мероприятия: соревнование, конкурсы

Тема (название) мероприятия: «В ночь с 31 на 1...»

Цель:

- воспитание духовно-нравственных качеств личности; развивать творческие способности и эстетическое восприятие мира;
- создать атмосферу праздника через данное мероприятие;
- проверить детей на ловкость, быстроту и гибкость ума.

Задачи:

- Воспитывать культуру поведения и общения, творческих способностей и активности на празднике, в момент участия в конкурсах.
- Развивать творческие и сценические способности детей;
- Формирование коллектива, исключая разобщенности мальчиков и девочек.

Оборудование, оформление, реквизит

-оформление зала (изготовление тыкв, пауков, летучих мышей и реквизита для театра теней, надписи «Halloween», оформление драпировками занавеса, установка занавеса для театра теней и т.д.)

-оформление квест-комнаты в кабинете музея

-подготовка мест для участников и зрителей

-расстановка столов для конкурсов

-подборка музыкального сопровождения (ноутбук и колонки), гирлянды для оформления.

-подготовка предметов, для проведения конкурсов (детская одежда: распашонки, чепчики, пинетки, подгузники, желе, ложки пластиковые, листы бумаги, карандаши, части скелета из бумаги, листы с надписями помещений, коробка , тарелки и т.д.)

- призы за лучшие костюмы и за участие.

Подготовительная работа с воспитанниками: создание декораций для сцены, изготовление костюмов, разработка сценок.

Ход мероприятия

(Мальчики и девочки всех классов рассаживаются в актовом зале на разные места. Везде гаснет свет. Включается свет за ширмой и начинает показ театр теней. Рассказывает он о том, как появилась традиция зажигать огонек в тыкве. Снова гаснет свет. На сцене из-за ширмы под страшную музыку выходит ведущий с горящими свечами. Обходит зал между сидений и встает в центре сцены).

Добрый вечер всем присутствующим в зале! Сегодня мы собрались по случаю праздника Хэллоуин, который отмечается в ночь с 31 октября на 1 ноября. Этот праздник в одно время страшный, ужасающий, леденящий кровь, и в то же время-веселый и озорной. Ноне думайте, что все пройдет легко и безобидно! Я чувствую... Огонь мне приказывает начинать действие! Так давайте же приступать! Нечисть 8 и 9 класса – на сцену! (Сценка) 7-7 класс – на сцену!

Сейчас волей судьбы 12 человек из всех вас отправятся на испытания в квест-комнату, ваша задача ответить на все вопросы, отгадать все загадки, которые приготовила вам комната, и выйти из нее целым и невредимым (каждый вытягивает из коробки жетон, кому достается жетон с пометкой - отправляется в комнату).

Конкурс 1. «Пугало»

Участники делятся на команды. Каждая команда получает одинаковый набор старой одежды и др. реквизита. По распоряжению ведущего: «Начали!», все команды начинают делать из подручных средств огородных пугал. Та команда, которая закончит раньше всех и сделает самое красивое (страшное, смешное – варианты допускаются) пугало, побеждает.

Конкурс 2. Замороженные танцы монстров

Все гости становятся в круг или колонны (так, чтобы никому не мешать). Впереди – ведущий. Его задача – показывать всевозможные, простые и очень глупые одновременно, танцевальные ходы и па. Задача же участников в колоннах – повторять движения, прибавляя к ним какую-то изюминку, характерную персонажу, костюм которого они выбрали для вечера. Когда ведущий останавливается и музыка затихает – все должны замереть в

последней танцевальной позиции, которая совпала с окончанием музыки. Тот, кто засмеется, или не сможет удержать «замороженную» позу – выходит с игры. С остальными – танцы продолжаются!

Конкурс 3. Лаборатория безумного ученого

Подготовка к игре (нужно сделать заранее): в 5 мисок сложите виноград, курагу, банановую кожуру, сырую печень, холодные спагетти. Затем – каждую миску положите в картонную коробку с картинкой. На 1 (где виноград) – нарисуйте глаза, на 2 (где курага) – изобразите уши, на 3 (где кожура) – очертите язык, на 4 (где сырая печень) – передайте сердце, на 5 (где спагетти) – отобразите открытый череп с мозгами. Прорежьте в коробках такие отверстия, чтобы можно было свободно засунуть туда руку.

Конкурс 4. «Мумия Хэллоуина»

Один из тройки-команды – модель (мумия). Задача команд за 2 минуты (по старту таймера) намотать на модель как можно больше бинтов и туалетной бумаги. Та команда, чья мумия будет одета «роскошней» - побеждает и получает символические призы (отлично подойдут железные конфеты «черви» или «челюсти»)!

Конкурс 7. «Собрать скелет»

Собрать скелет, правильно расставляя все кости. Время на выполнение задания – 5-7 минут. Победитель – тот, кто соберет максимально верно скелет. Приз зрительских симпатий – самый веселый и оригинальный вариант строения человеческого тела.

Конкурс 8. «Хэллоуин-эстафета»

Все участники эстафеты делятся на две команды. Задача каждой команды преодолеть все препятствия, озвученные ведущим, зарабатывая за каждое соревнование по 1 очку. Та команда, которая в финальном подсчете заработает большее количество очков – побеждает.

1. Пройти от старта до финиша, шатаясь, как зомби.
2. Пропрыгать по-лягушачьи расстояние между стартовой и финишной прямой.
3. «Пролететь» как можно быстрее на метле.
4. Пронести на голове от финиша к старту тарелочки с праздничным желе, не уронив «кушанье», естественно!

Конкурс 9. «Х»

Исходя из названия праздника – Хэллоуин, загадаем букву “Х”, как основную в такой игре. Хозяин сидит за столом и неожиданно задает одному из гостей вопрос: “Кто?”. Участник отвечает обязательно с буквы “Х”.

Например, хомяк. Следующий вопрос к другому игроку: “Какой?”. Ответ: “Худой”. Вопрос: “Что делает?”. Ответ: “Хочет”. И т.д. и т.п. Игра смешная и развивающая быструю реакцию.

Конкурс 10 «Расчлененка»

Вам потребуется вырезать заранее из ватмана три больших силуэта человека, так, чтобы четко выделялась шея с головой, руки и ноги. Вы вызываете три пары посмелее, каждой паре вручаете ножницы. Они берут ножницы так, чтобы правая рука одного участника из пары держала одно колечко ножниц, а левая рука второго участника – другое. В этом-то и заключается вся сложность процедуры – синхронно работать руками, чтобы ножницы начали резать! Свободными руками участники держать бумажный силуэт и по команде должны на скорость аккуратно вырезать человека, оставив максимум от «тела». Побеждает та пара, которая проделает это быстрее. Конкурс не так прост, как может показаться.

Конкурс 11 «Жуткий вой»

Участники по очереди издают страшный крик (вой, стон). Тот, у кого получился самый дикий и ужасный крик, объявляется победителем и получает приз.

Конкурс 12 «Страшная рожа»

Участники по очереди корчат страшные гримасы. Тот, у кого получилась самая дикая и ужасная гримаса, объявляется победителем и получает приз

Конкурс 13 «Хвост черта»

Конкурсантам привязывается на пояс нитка, конец нитки должен свисать сзади на уровне колен — "хвост черта". На конец нитки прикрепляется карандаш. Задача участников — опустить без помощи рук карандаш в бутылку, стоящую сзади. Победителем объявляется тот участник, который раньше справится с заданием.

Конкурс 14 "Нечисть на связи"

Игра, похожая на "сломанный телефон". Игроки садятся в шеренгу и шепотом передают друг другу фразу, придуманную ведущим. Задание участников — передать фразу с минимальными искажениями.

Интересное дополнение в духе праздника состоит в том, что игра проходит в полной темноте и передаются такие фразы, как: "Я тебя съем", "Пойдем попьем кровушки", "Свежее мясо", "Мы до тебя еще доберемся" и т. д.

Конкурс 15 «Хэллоуинские задания»

- Рассказать страшную хэллоуинскую историю;
- Выйти на сцену и громко демонически рассмеяться
- Исполнить танго, выбрав партнера из числа гостей;
- Сделать забавное групповое фото, используя элементы хэллоуинских костюмов;
- Обменяться с соседом слева тремя предметами гардероба;
- Изобразить восставшего зомби страшно завывая и ползая по полу;
- Раскрыть и съесть банан без помощи рук;
- Съесть кусочек лимона и не поморщиться;
- Погасить свечу криком;

Дискотека.

Приглашаю всех тех, кто хочет побороться за звание «Самый лучший костюм». Ваша задача выйти в центр сцены, представиться и показать, что умеет ваш герой, в костюме которого вы пришли. А зрители смотрят и оценивают.

Ведущий, озвучьте, какая из команд смогла выбраться из квест-комнаты за 15 минут.

Призы в студию!

На этом наша с вами страшная история не заканчивается! До новых встреч, маленькие любители ужасов!